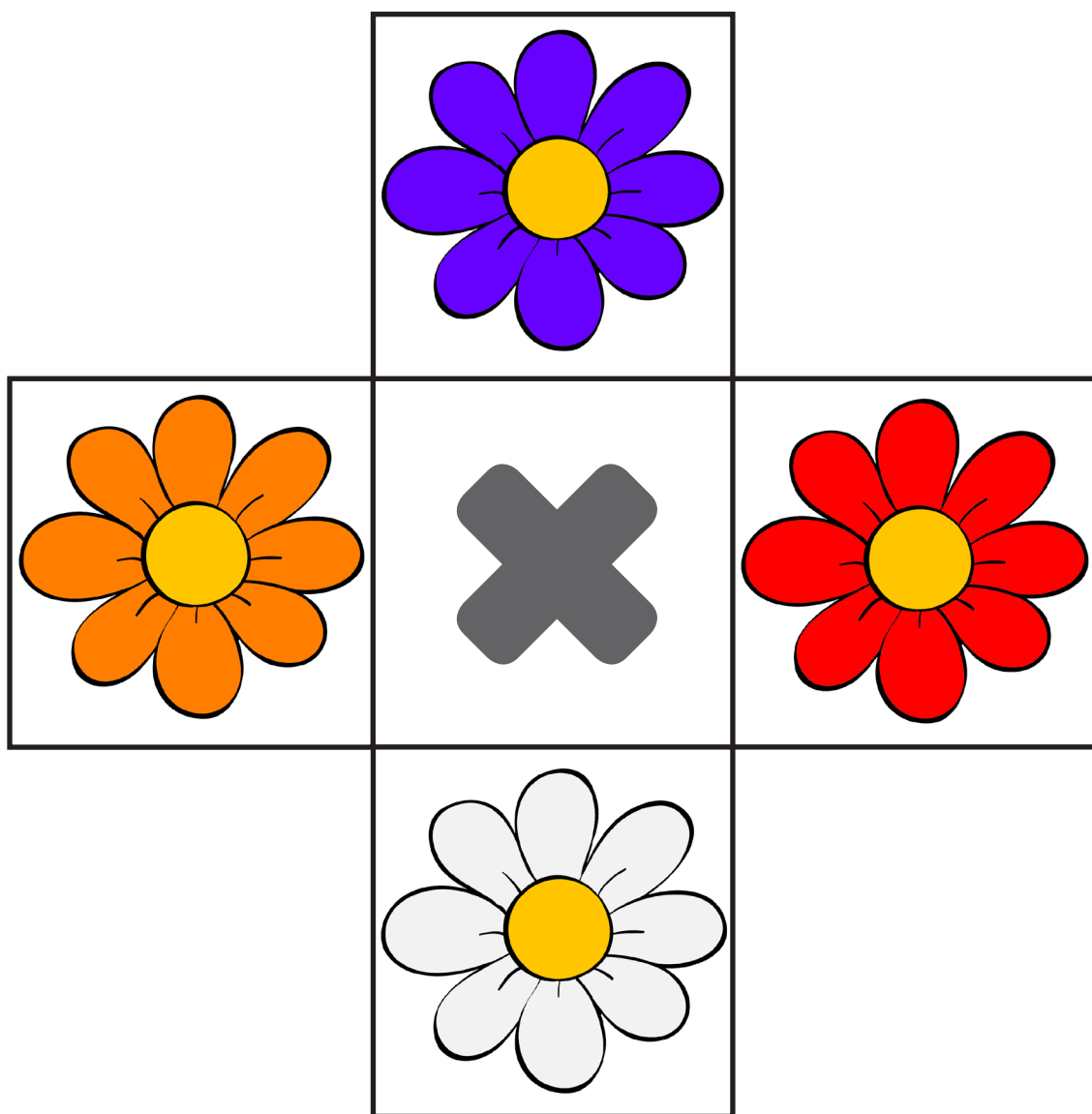
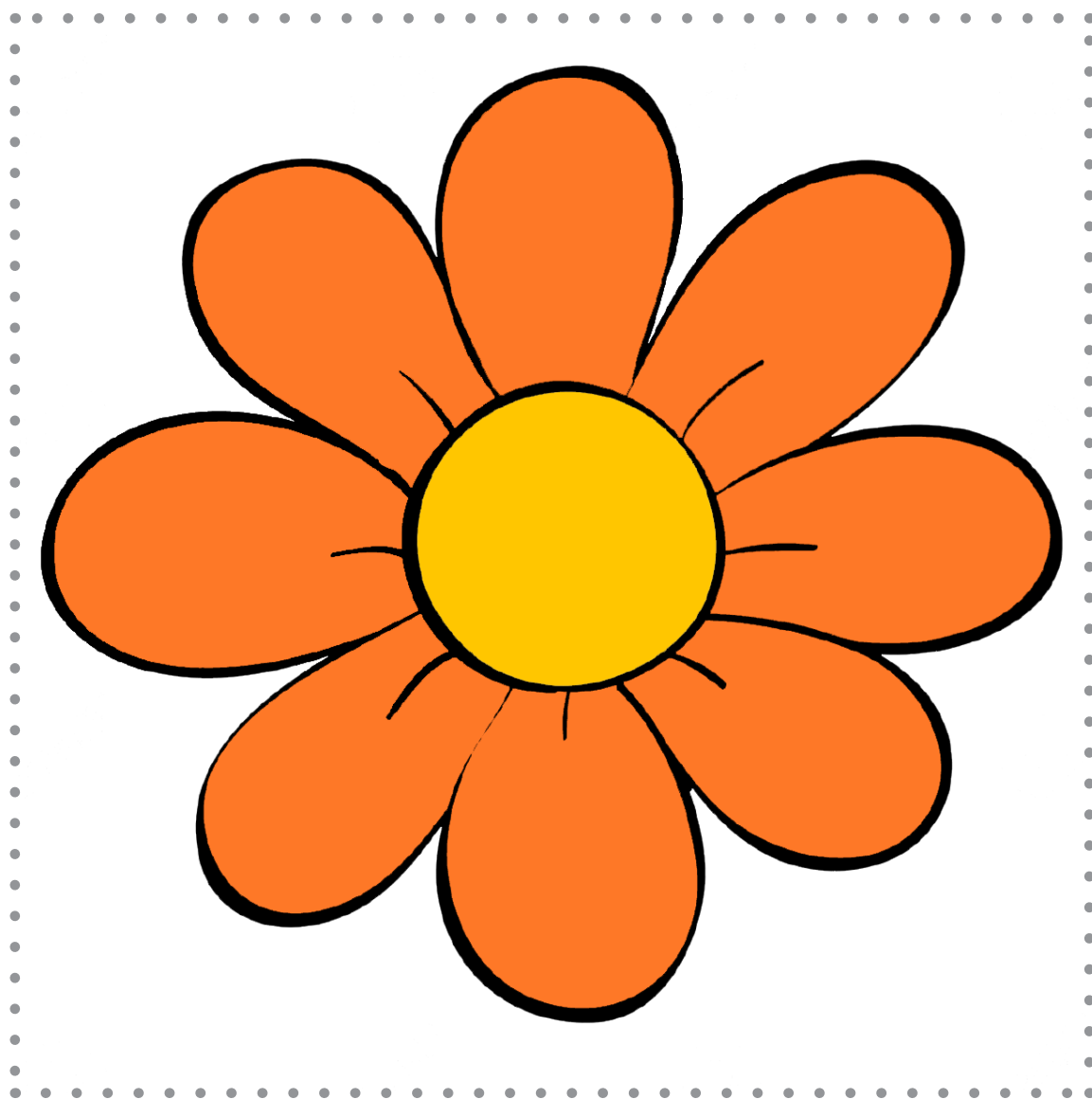


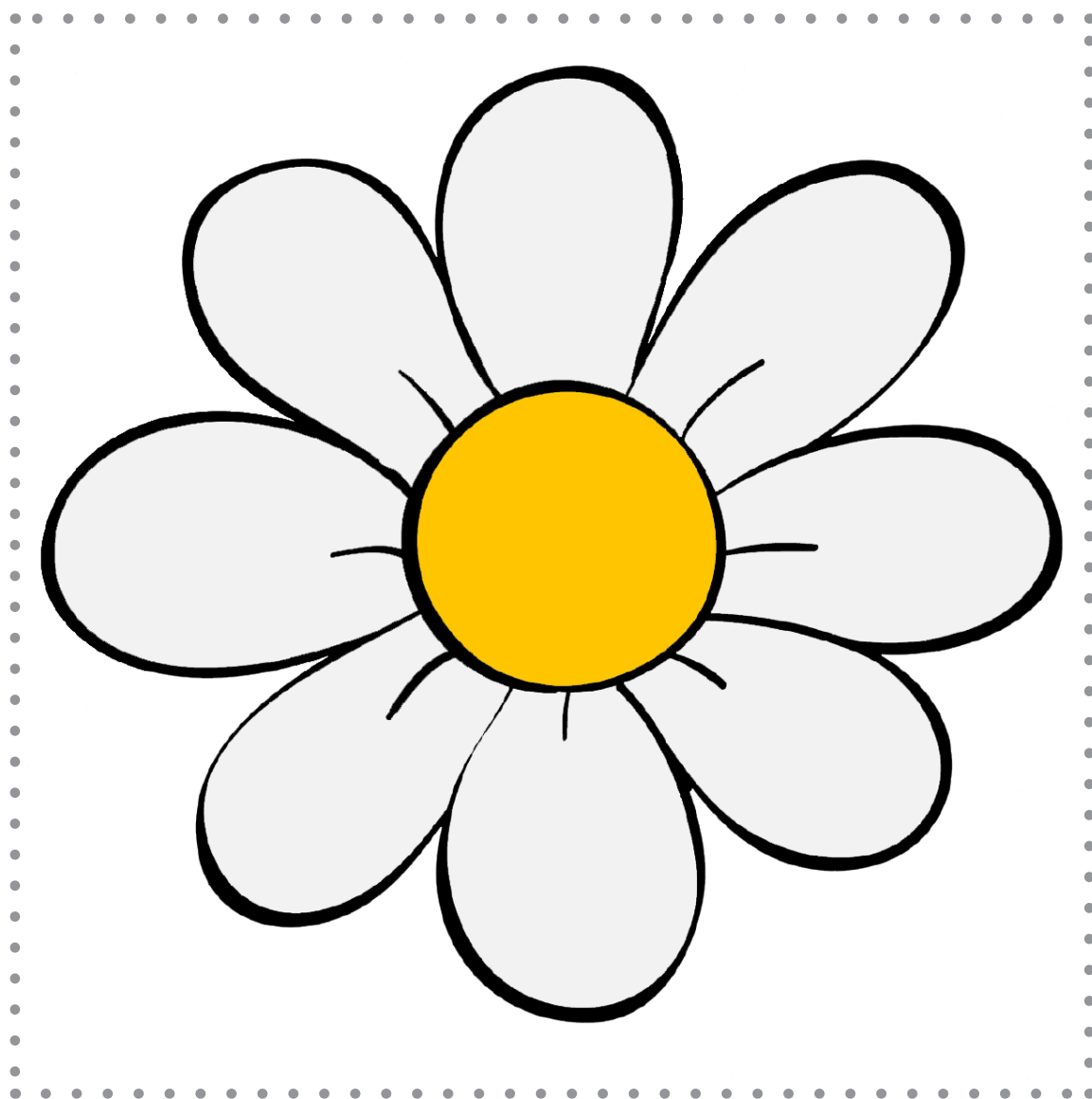
Modèle pour la séance 1 (ne pas imprimer).



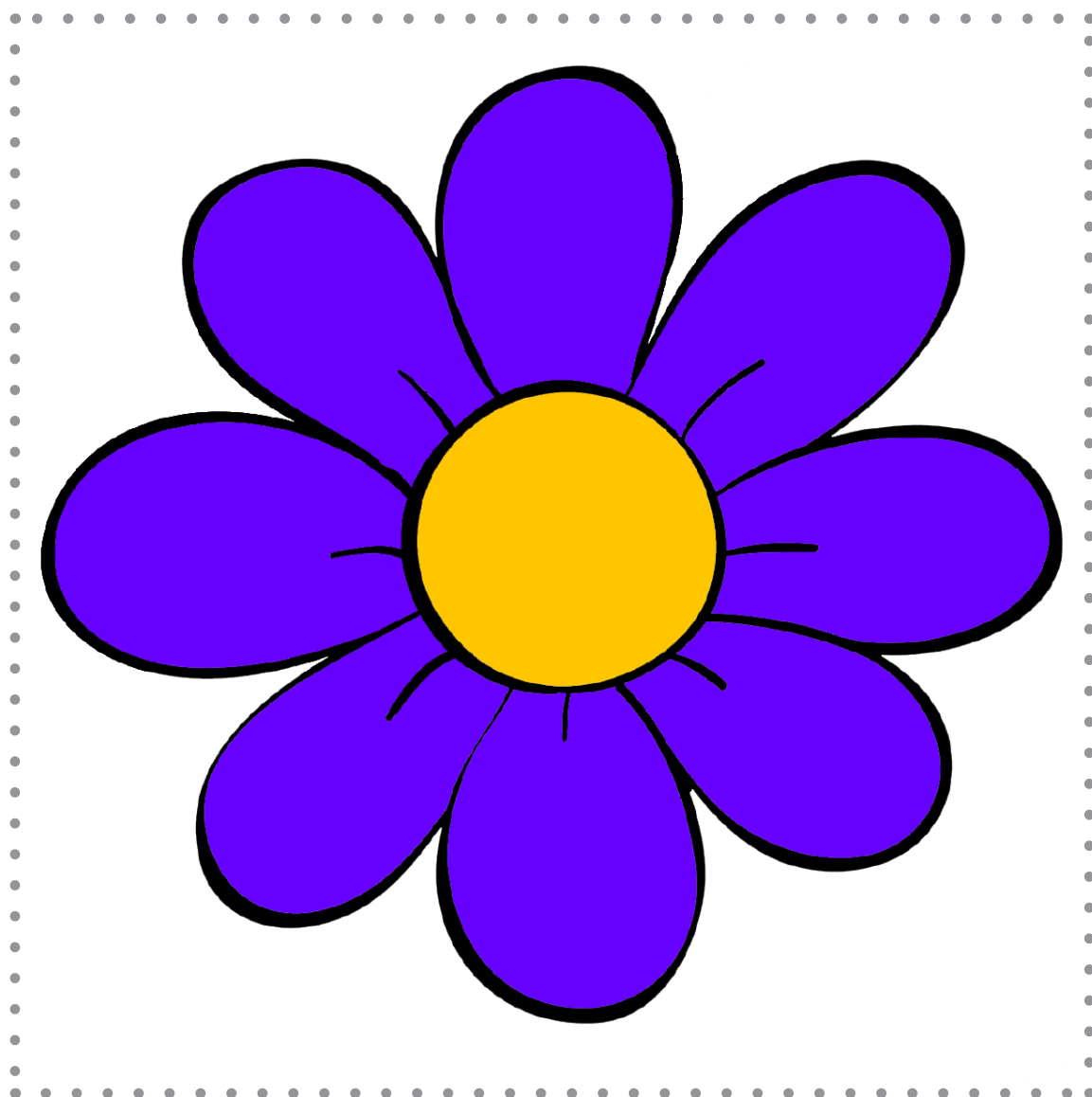
Fleur à imprimer sur une page blanche.



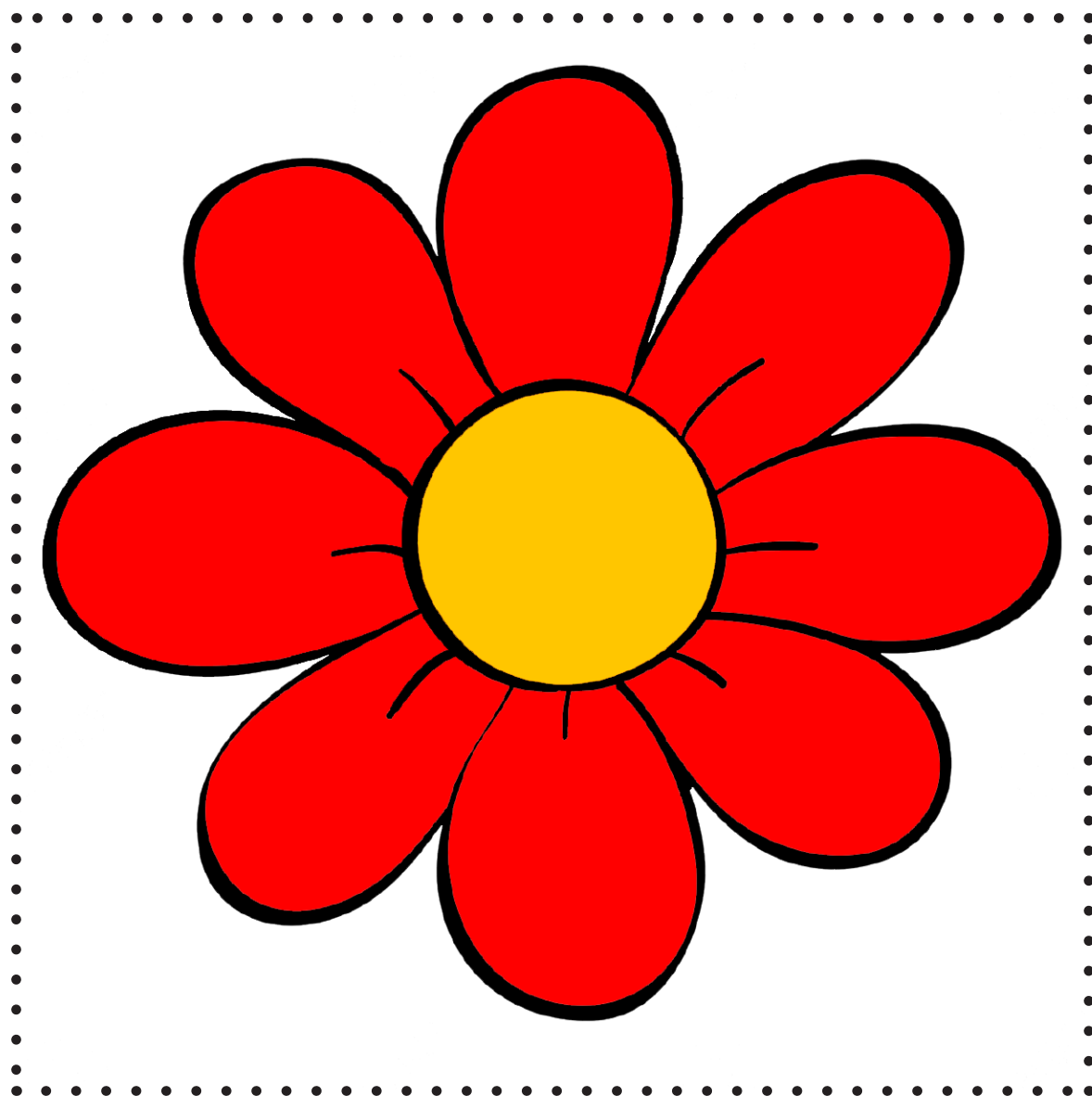
Fleur à imprimer sur une page blanche.



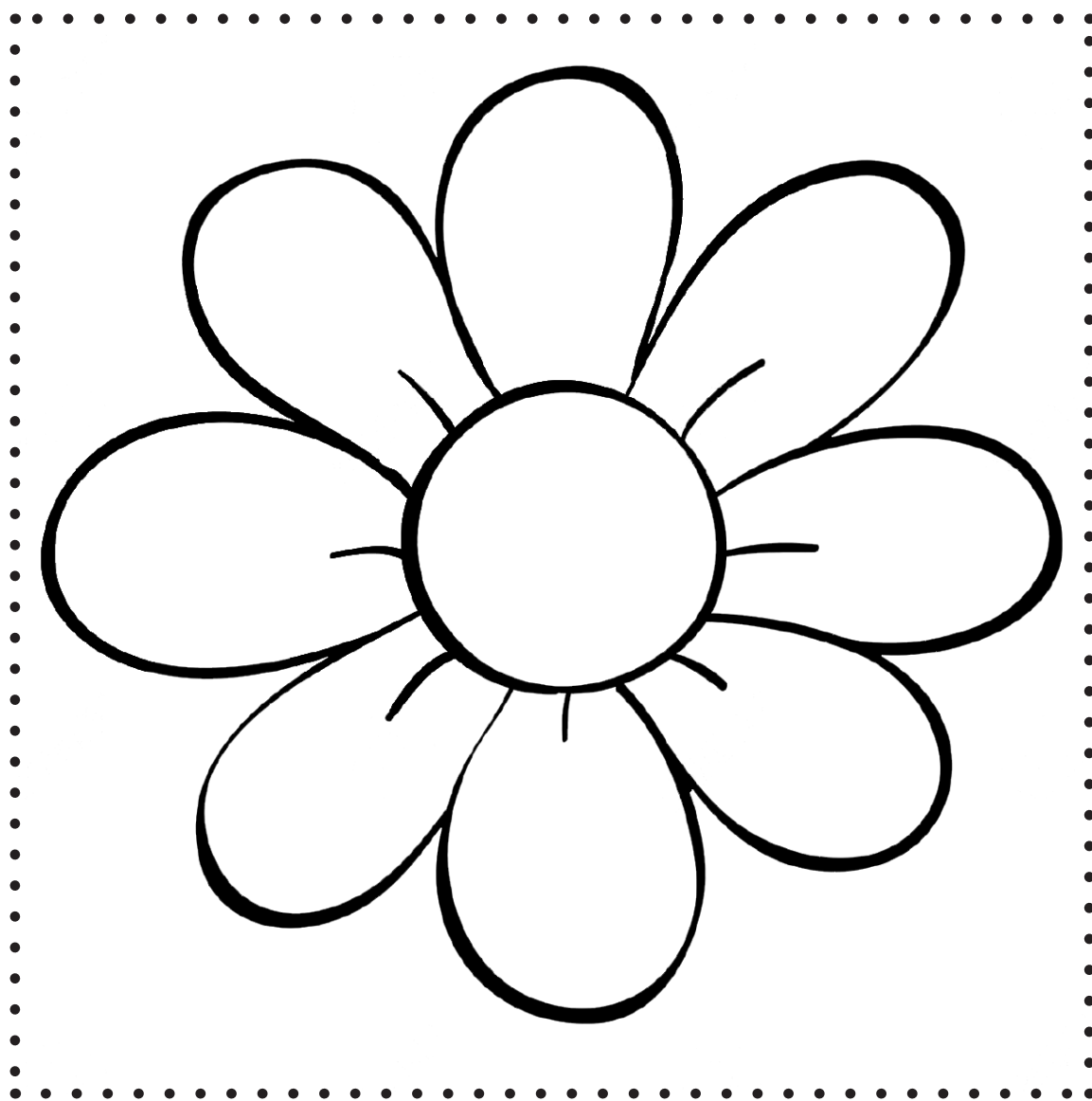
Fleur à imprimer sur une page blanche.



Fleur à imprimer sur une page blanche.

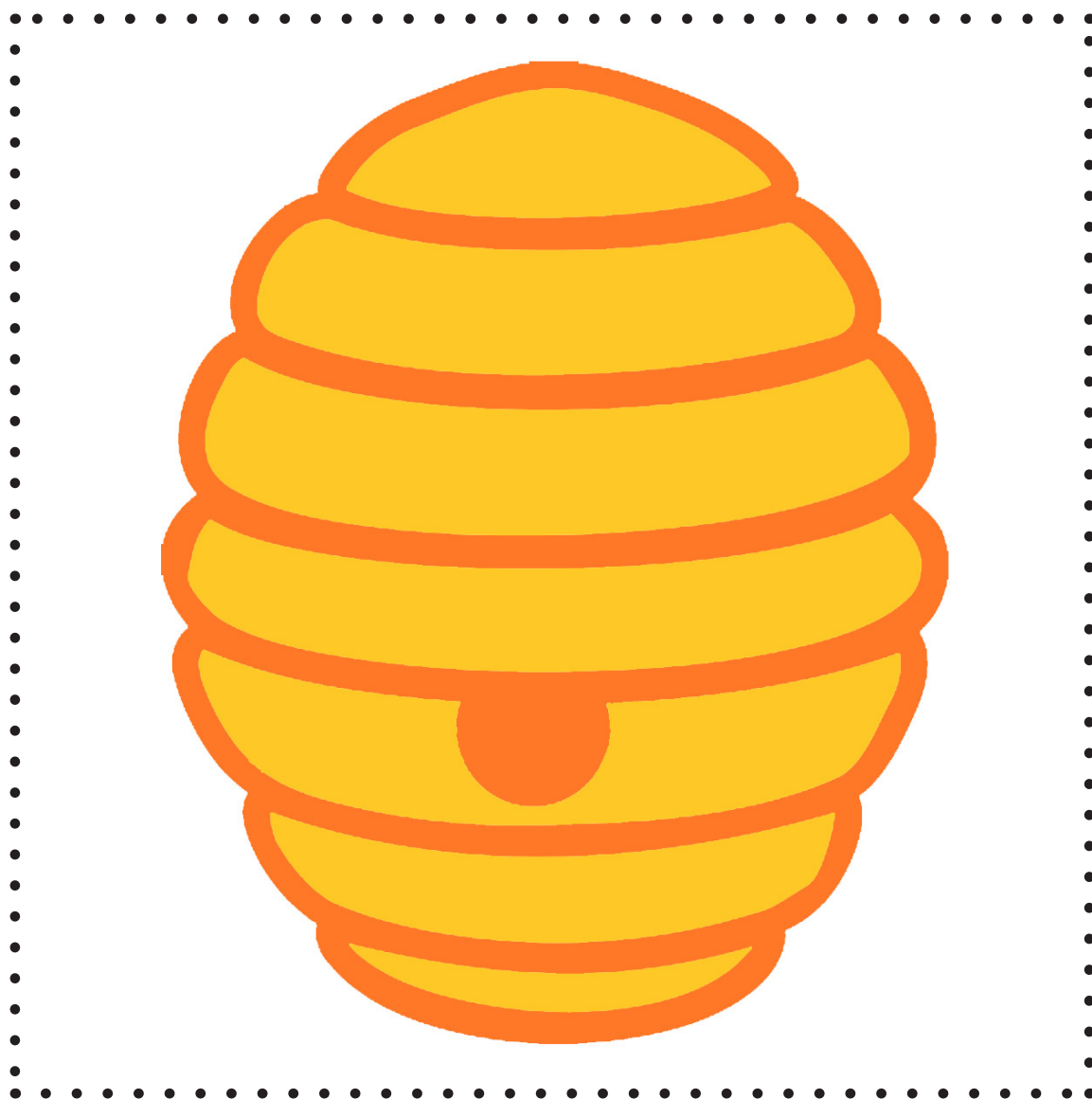


Fleur à imprimer sur une page de couleur.



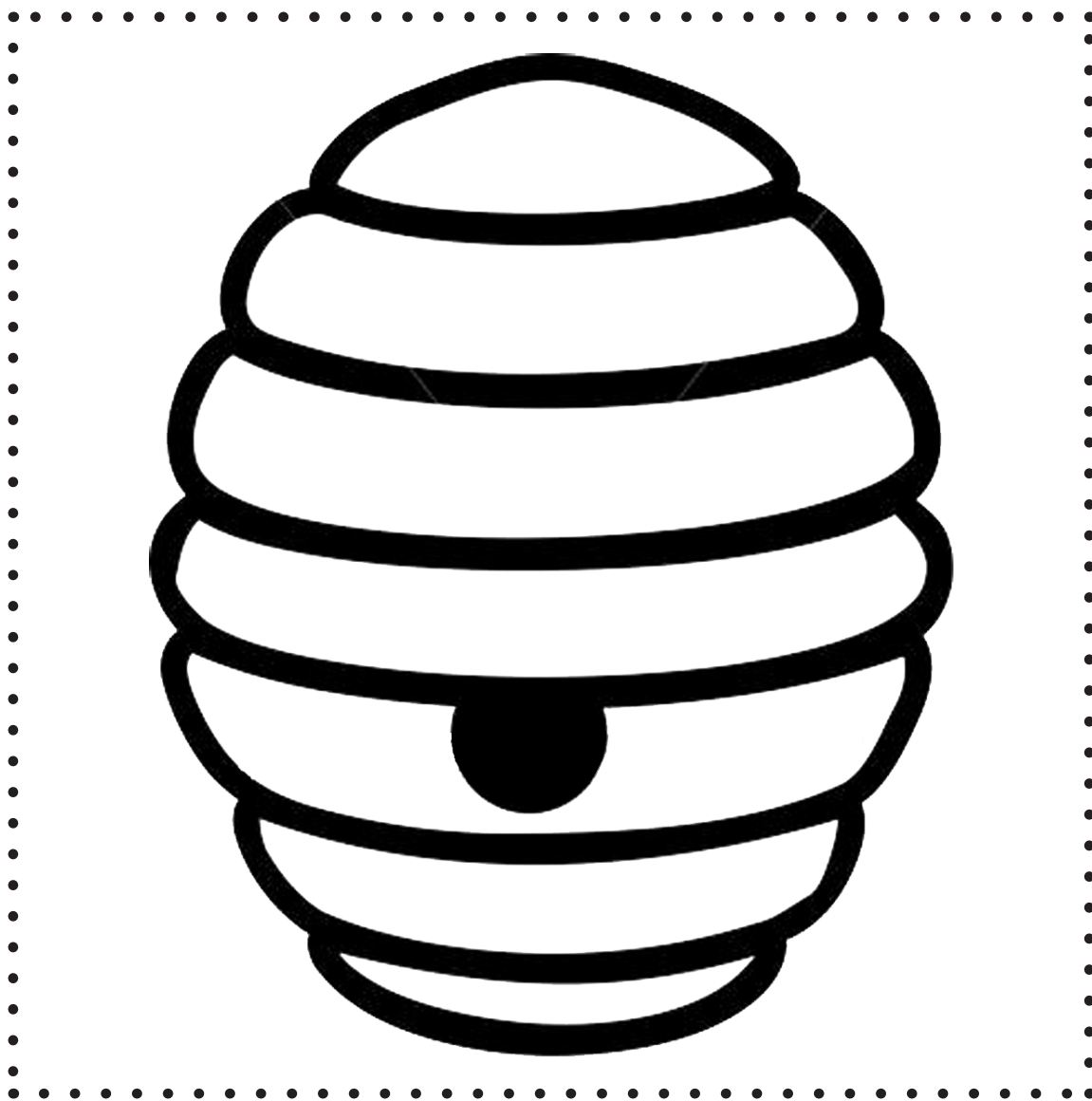
Ruche à imprimer sur une page blanche.

À utiliser sur un quadrillage : atteindre la ruche en passant par toutes les fleurs.



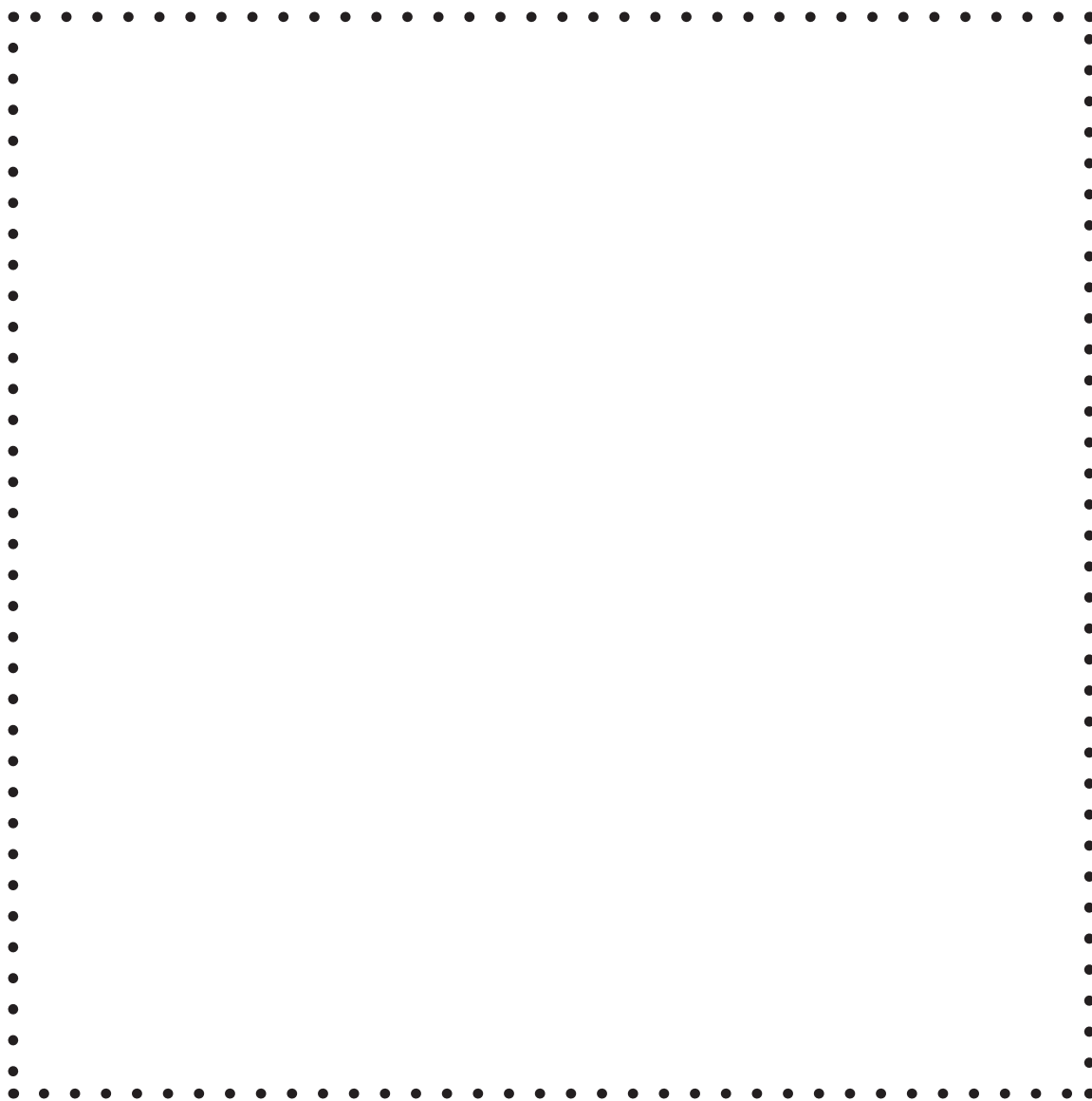
Ruche à imprimer sur une page de couleur.

À utiliser sur un quadrillage : atteindre la ruche en passant par toutes les fleurs.





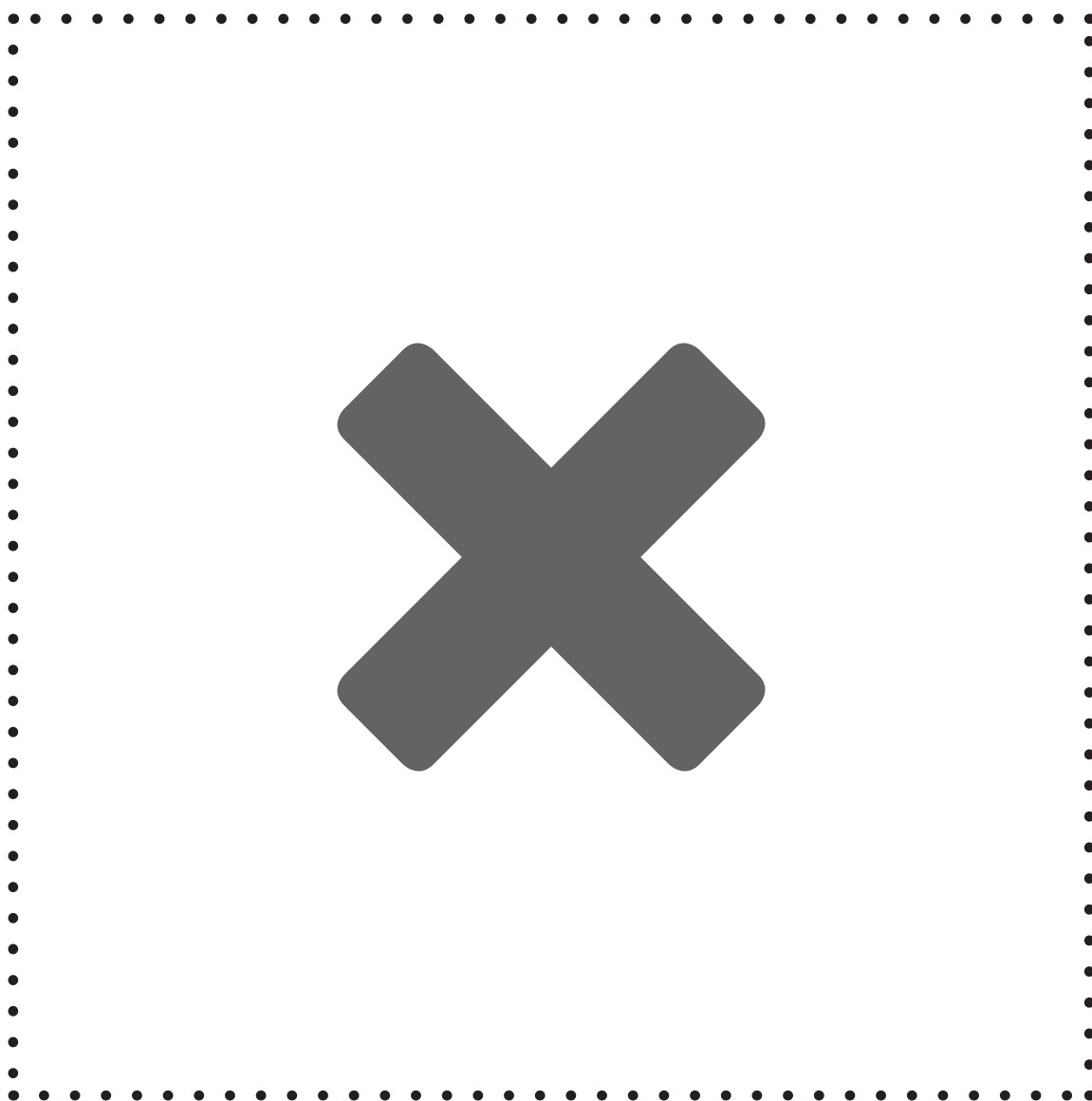
Gabarit pour une case : à imprimer sur une page blanche ou de couleur.



Gabarit décoré pour une case : à imprimer sur une page blanche ou de couleur.



Repère pour position de départ de la Beebot.



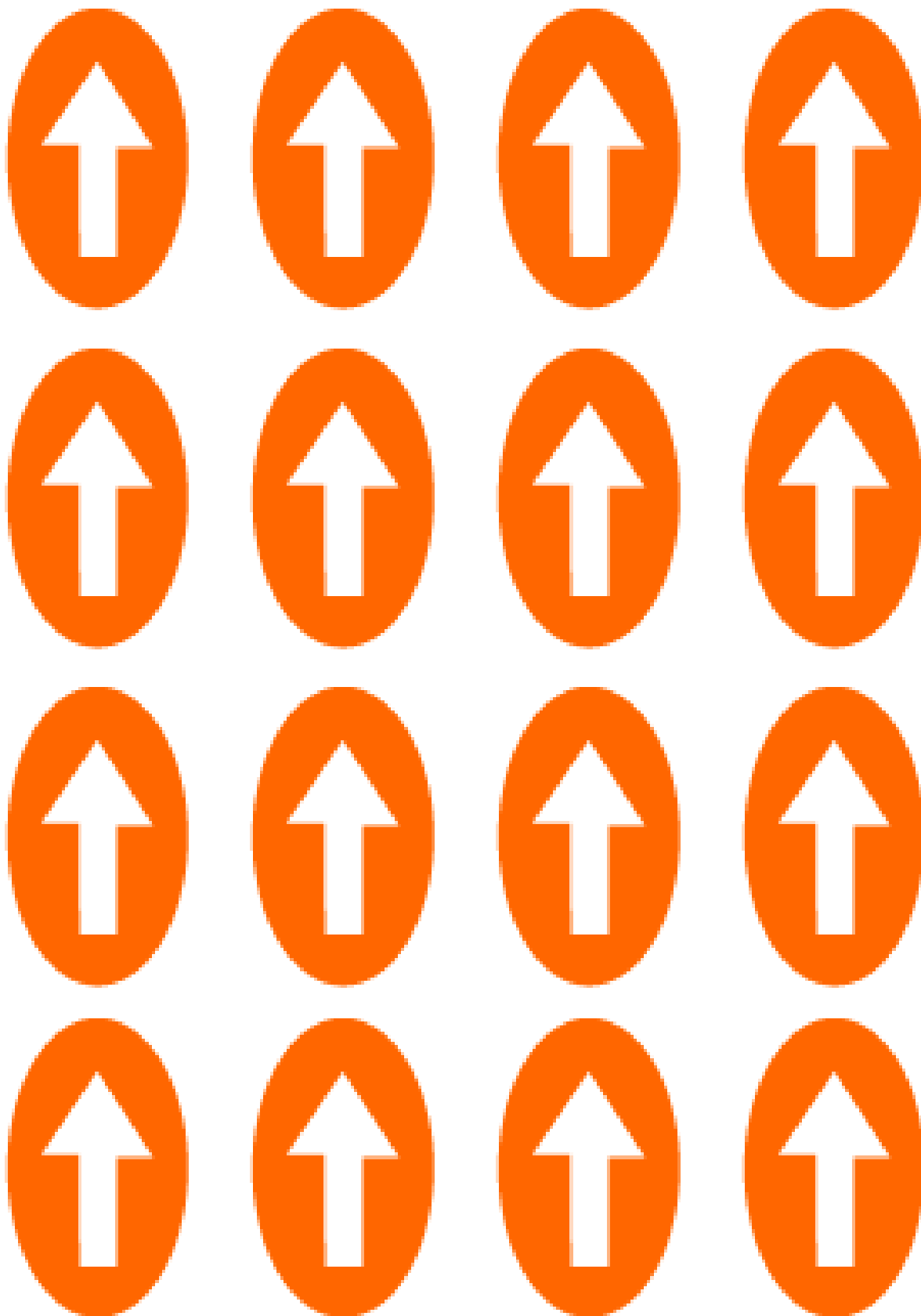
Affichage éventuel pour rappeler oralement les fonctions des boutons.

(sans mot pour des élèves non lecteurs).



Flèches «avancer» ou «reculer».

À disposer directement sur le circuit ou à disposer en ligne en dessous.



Flèches «rotation à gauche».

À disposer directement sur le circuit ou à disposer en ligne en dessous.



Flèches «rotation à droite».

À disposer directement sur le circuit ou à disposer en ligne en dessous.

